

# Описание функций расширения

## C\_EX-TokenManage

- 1 Функции общего назначения
  - 1.1 C\_EX\_GetFunctionListExtended()
- 2 Функции для работы со слотами и токенами
  - 2.1 C\_EX\_GetTokenInfoExtended()
  - 2.2 C\_EX\_InitToken()
  - 2.3 C\_EX\_UnblockUserPIN()
  - 2.4 C\_EX\_SetTokenName()
  - 2.5 C\_EX\_GetTokenName()
  - 2.6 C\_EX\_SetLicense()
  - 2.7 C\_EX\_GetLicense()
  - 2.8 C\_EX\_SetLocalPIN()
  - 2.9 C\_EX-TokenManage()
  - 2.10 C\_EX\_SlotManage
- 3 Функции для работы с сертификатами
  - 3.1 C\_EX\_GetCertificateInfoText()
  - 3.2 C\_EX\_CreateCSR()
- 4 Функции для работы с CMS/PKCS#7 сообщениями
  - 4.1 C\_EX\_PKCS7Sign()
  - 4.2 C\_EX\_PKCS7VerifyInit()
  - 4.3 C\_EX\_PKCS7Verify()
  - 4.4 C\_EX\_PKCS7VerifyUpdate()
  - 4.5 C\_EX\_PKCS7VerifyFinal()
- 5 Функции для работы с флеш-памятью
  - 5.1 C\_EX\_GetDriveSize()
  - 5.2 C\_EX\_FormatDrive()
  - 5.3 C\_EX\_GetVolumesInfo()
  - 5.4 C\_EX\_ChangeVolumeAttributes()
- 6 Функции для работы с журналом
  - 6.1 C\_EX\_GetJournal()
- 7 Функции для работы с беспроводным каналом связи
  - 7.1 C\_EX\_LoadActivationKey()
  - 7.2 C\_EX\_SetActivationPassword()
  - 7.3 C\_EX\_GenerateActivationPassword()
  - 7.4 C\_EX-TokenManage()
- 8 Вспомогательные функции
  - 8.1 C\_EX\_FreeBuffer()

## Функции общего назначения

### C\_EX\_GetFunctionListExtended()

#### Назначение

Функция возвращает список дополнительных функций, расширяющих библиотеку PKCS#11 для работы с Рутокен.

#### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_GetFunctionListExtended)(  
    CK_FUNCTION_LIST_EXTENDE_PTR_PTR    ppFunctionList  
);
```

#### Параметры

<i>ppFunctionList</i>	[out]	указатель на список функций расширения
-----------------------	-------	--

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

## Пример

```
HMODULE hModule; // PKCS #11
CK_FUNCTION_LIST_EXTENDED_PTR pFunctionListEx; // CK_FUNCTION_LIST_EXTENDED,
CK_C_EX_GetFunctionListExtended pfGetFunctionListEx; // C_EX_GetFunctionListExtended
CK_RV rv; //

hModule = LoadLibrary("rtPKCS11.dll"); //
pfGetFunctionListEx = (CK_C_EX_GetFunctionListExtended)
    GetProcAddress(hModule, "C_EX_GetFunctionListExtended"); // C_EX_GetFunctionListExtended
if (pfGetFunctionListEx == NULL_PTR) //
    printf ("Loading library -> Failed \n");
else
    printf ("Loading library -> OK \n");

rv = pfGetFunctionListEx(&pFunctionListEx); //
if (rv == CKR_OK) //
    printf ("Getting extended function list -> OK \n");
else
    printf ("Getting extended function list -> Failed \n");
.
.
FreeLibrary(hModule); //
```

[к содержанию ↑](#)

## Функции для работы со слотами и токенами

### C\_EX\_GetTokenInfoExtended()

#### Назначение

Функция позволяет получить специфическую для устройств Рутокен информацию: класс токена, количество свободной и общей памяти, тип токена, номер протокола и т.д. По сравнению с похожей по назначению стандартной функции **C\_GetTokenInfo** функция расширения предоставляет более полную информацию о токене.

#### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_GetTokenInfoExtended)(
    CK_SLOT_ID slotID,
    CK_TOKEN_INFO_EXTENDED_PTR pInfo
);
```

#### Параметры

<i>slotID</i>	[in]	ID слота, к которому подключен токен
<i>pInfo</i>	[out]	указатель на структуру CK_TOKEN_INFO_EXTENDED, получающую расширенные данные токена

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

CKR\_ARGUMENTS\_BAD,

CKR\_CRYPTOKI\_NOT\_INITIALIZED,  
CKR\_DEVICE\_ERROR,  
CKR\_DEVICE\_MEMORY,  
CKR\_DEVICE\_REMOVED,  
CKR\_FUNCTION\_FAILED,  
CKR\_GENERAL\_ERROR,  
CKR\_HOST\_MEMORY,  
CKR\_SLOT\_ID\_INVALID,  
CKR\_TOKEN\_NOT\_PRESENT.

## Пример

```
CK_SLOT_ID          slotID;          //
CK_TOKEN_INFO_EXTENDED ckTokenInfoEx; //
CK_RV               rv;              //

.
.
ckTokenInfoEx.ulSizeofThisStructure = sizeof(CK_TOKEN_INFO_EXTENDED); //
CK_TOKEN_INFO_EXTENDED
rv = pfGetFunctionListEx -> C_EX_GetTokenInfoExtended(slotID, &ckTokenInfoEx); //
if (rv ==
CKR_OK)
//
    printf ("Getting Extended Token Info -> OK \n");
else
    printf ("Getting Extended Token Info -> Failed \n");
```

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_InitToken()

### Назначение

Функция позволяет полностью инициализировать память токена. На этапе инициализации есть возможность задать политику смены PIN-кода пользователя, метки токена произвольной длины и т.д.

### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_InitToken)(
    CK_SLOT_ID          slotID,
    CK_UTF8CHAR_PTR    pPin,
    CK_ULONG            ulPinLen,
    CK_RUTOKEN_INIT_PARAM_PTR pInitInfo
);
```

### Параметры

<i>slotID</i>	[in]	ID слота, к которому подключен токен для инициализации
<i>pPin</i>	[in]	указатель на PIN-код Администратора
<i>ulPinLen</i>	[in]	длина PIN-кода Администратора, в байтах

<i>pInitInfo</i>	[in]	указатель на структуру CK_RUTOKEN_INIT_PARAM, хранящую параметры инициализации
------------------	------	--

## Примечание

Основное отличие функции **C\_EX\_InitToken** от похожей по назначению стандартной функции **C\_InitToken** в том, что функция расширения полностью инициализирует память токена, а также предоставляет возможность задать политику смены PIN-кода пользователя, метку произвольной длины, а стандартная функция **C\_InitToken** позволяет инициализировать только память, занятую объектами PKCS#11, и задать метку фиксированной длины.

Все параметры, необходимые для инициализации, передаются в структуре типа **CK\_RUTOKEN\_INIT\_PARAM**.

**Внимание!** Для **Рутокен S** параметры ulMinAdminPinLen и ulMinUserPinLen из структуры **CK\_RUTOKEN\_INIT\_PARAM**, не могут принимать значение больше 1.

Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

CKR\_ARGUMENTS\_BAD,

CKR\_CRYPTOKI\_NOT\_INITIALIZED,

CKR\_DEVICE\_ERROR,

CKR\_DEVICE\_MEMORY,

CKR\_DEVICE\_REMOVED,

CKR\_FUNCTION\_CANCELED,

CKR\_FUNCTION\_FAILED,

CKR\_GENERAL\_ERROR,

CKR\_HOST\_MEMORY,

CKR\_PIN\_INCORRECT,

CKR\_PIN\_LOCKED,

CKR\_SESSION\_EXISTS,

CKR\_SLOT\_ID\_INVALID,

CKR\_TOKEN\_NOT\_PRESENT.

## Пример

```

static CK_CHAR USER_PIN[] = {'1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8'}; // PIN-
static CK_CHAR SO_PIN[] = {'8', '7', '6', '5', '4', '3', '2', '1'}; // PIN-
CK_FUNCTION_LIST_PTR
pFunctionList; //
CK_FUNCTION_LIST,
CK_C_EX_GetFunctionList pfGetFunctionList; //
C_GetFunctionList
CK_SLOT_ID slots
[100];
//
CK_ULONG ulSlotCount =
100; //
CK_RUTOKEN_INIT_PARAM ckRtInitParams; //
,
CK_RV
rv;
//
/* CK_RUTOKEN_INIT_PARAM */
ckRtInitParams.ulSizeofThisStructure = sizeof(CK_RUTOKEN_INIT_PARAM); //
ckRtInitParams.UseRepairMode =
0; // PIN- (0 - , , !0 - ,
)
ckRtInitParams.pNewAdminPin = SO_PIN; //
PIN- ( (?), 32 )
ckRtInitParams.ulNewAdminPinLen = sizeof(SO_PIN); // PIN-
ckRtInitParams.pNewUserPin = USER_PIN;
// PIN- ( (?), 32 )
ckRtInitParams.ulNewUserPinLen = sizeof (USER_PIN); // PIN-
ckRtInitParams.ChangeUserPINPolicy = TOKEN_FLAGS_ADMIN_CHANGE_USER_PIN
| TOKEN_FLAGS_USER_CHANGE_USER_PIN; //
PIN- :
ckRtInitParams.ulMinAdminPinLen = 6; //
PIN- ( 6, 32 )
ckRtInitParams.ulMinUserPinLen =
6; // PIN- ( 6, 32 )
ckRtInitParams.ulMaxAdminRetryCount = 10; //
PIN- ( 3, 10 )
ckRtInitParams.ulMaxUserRetryCount = 10; //
PIN- ( 1, 10 )
ckRtInitParams.pTokenLabel = "Rutoken label"; //
ckRtInitParams.ulLabelLen =
13; //
.
.
pfGetFunctionList = (CK_C_GetFunctionList)GetProcAddress(hModule,"C_GetFunctionList"); //
pfGetFunctionList(&pFunctionList);

rv = pfGetFunctionList -> C_GetSlotList(CK_TRUE, slots, &ulSlotCount); //
if (rv == CKR_OK
)
//
printf("Getting connected slots list -> OK \n");
else
printf("Getting connected slots list -> failed \n");
if (ulSlotCount == 0)
printf("No Rutoken is available");

rv = pfGetFunctionListEx ->
C_EX_InitToken(slots[0], SO_PIN, sizeof(SO_PIN), &ckRtInitParams); // (, )
if (rv ==
CKR_OK)
//
printf("Token initialization -> OK \n");
else
printf("Token initialization -> failed \n");

```

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_UnblockUserPIN()

### Назначение

Функция позволяет разблокировать PIN-код Пользователя.

### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_UnblockUserPIN)(
    CK_SESSION_HANDLE hSession
);
```

### Параметры

<i>hSession</i>	[in]	дескриптор сессии
-----------------	------	-------------------

### Примечание

Функция сбрасывает счетчик неверных попыток ввода PIN-кода для CKU\_USER. Функция может быть вызвана только из сессии, имеющей статус CKS\_RW\_SO\_FUNCTIONS.

### Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

CKR\_CRYPTOKI\_NOT\_INITIALIZED,

CKR\_DEVICE\_ERROR,

CKR\_DEVICE\_MEMORY,

CKR\_DEVICE\_REMOVED,

CKR\_FUNCTION\_CANCELED,

CKR\_FUNCTION\_FAILED,

CKR\_GENERAL\_ERROR,

CKR\_HOST\_MEMORY,

CKR\_PIN\_INVALID,

CKR\_PIN\_LEN\_RANGE,

CKR\_SESSION\_CLOSED,

CKR\_SESSION\_READ\_ONLY,

CKR\_SESSION\_HANDLE\_INVALID,

CKR\_USER\_NOT\_LOGGED\_IN,

CKR\_ARGUMENTS\_BAD.

### Пример

```

static CK_CHAR SO_PIN[] = {'8', '7', '6', '5', '4', '3', '2', '1'}; // PIN-
CK_SESSION_HANDLE
hSession; //
CK_SLOT_ID slots
[100];
//
CK_ULONG ulSlotCount =
100; //
CK_RV
rv;
//
.
.
rv = pfGetFunctionList -> C_OpenSession( //
    slots[0], //
    CKF_SERIAL_SESSION | CKF_RW_SESSION), // /
    0, //
    0, //
    &hSession); //
if (rv != CKR_OK) //
    printf("Opening session -> failed \n");
else
    printf("Opening session -> OK \n");

rv = pfGetFunctionList -> C_Login( // ,
    hSession, //
    CKU_SO, // ,
    SO_PIN, // PIN-
    sizeof(SO_PIN)); // PIN-
if (rv != CKR_OK) //
    printf("Logging in -> failed \n");
else
    printf("Logging in -> OK \n");

rv = pfGetFunctionListEx -> C_EX_UnblockUserPIN(hSession); // PIN-
if (rv != CKR_OK) //
    printf("Unblocking UserPIN -> failed \n");
else
    printf("Unblocking UserPIN -> OK \n");
.
.
pfGetFunctionList -> C_Logout(hSession); //
pfGetFunctionList -> C_CloseSession(hSession); //

```

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_SetTokenName()

### Назначение

Функция позволяет задать метку токена (символьное имя) произвольной длины.

### Синтаксис

```

CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_SetTokenName)(
    CK_SESSION_HANDLE    hSession,
    CK_BYTE_PTR          pLabel,
    CK_ULONG              ulLabelLen
);

```

### Параметры

<i>hSession</i>	[in]	дескриптор сессии
<i>pLabel</i>	[in]	указатель на буфер, содержащий новую метку токена
<i>ulLabelLen</i>	[in]	размер буфера с новой меткой токена, в байтах

## Примечание

Функция позволяет установить метку токена произвольной длины, в отличие от стандартной функции **C\_InitToken**, которая позволяет устанавливать метку токена фиксированного размера. Функция может быть вызвана только из сессии, имеющей статус CKS\_RW\_USER\_FUNCTIONS.

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

CKR\_ARGUMENTS\_BAD,

CKR\_CRYPTOKI\_NOT\_INITIALIZED,

CKR\_DEVICE\_ERROR,

CKR\_DEVICE\_MEMORY,

CKR\_DEVICE\_REMOVED,

CKR\_FUNCTION\_FAILED,

CKR\_GENERAL\_ERROR,

CKR\_HOST\_MEMORY,

CKR\_PIN\_EXPIRED,

CKR\_SESSION\_CLOSED,

CKR\_SESSION\_HANDLE\_INVALID,

CKR\_SESSION\_READ\_ONLY,

CKR\_USER\_NOT\_LOGGED\_IN.

## Пример



```

CK_SESSION_HANDLE hSession; //
CK_CHAR ckcNewLabel[100]; // 100
CK_RV rv; //

.
.
pfGetFunctionList -> C_OpenSession(slots[0], CKF_SERIAL_SESSION | CKF_RW_SESSION), 0, 0, &hSession); //
pfGetFunctionList -> C_Login(hSession, CKU_USER, USER_PIN, sizeof
(USER_PIN)); //

strcpy ((char *)ckcNewLabel, "Label is set by C_EX_SetTokenName from rtPKCS11lecp.
dll"); //
rv = pfGetFunctionList -> C_EX_SetTokenName(hSession,
ckcNewLabel, 32); //
if (rv !=
CKR_OK)
//
printf("Changing of label -> failed \n");
else
printf("Changing of label -> OK \n");
.
.
pfGetFunctionList -> C_Logout
(hSession);
//
pfGetFunctionList -> C_CloseSession
(hSession);
//

```

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_GetTokenName()

### Назначение

Функция позволяет получить метку токена произвольной длины. Функция может быть вызвана из любой сессии.

### Синтаксис

```

CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_GetTokenName)(
    CK_SESSION_HANDLE    hSession,
    CK_BYTE_PTR          pLabel,
    CK_ULONG_PTR         ulLabelLen
);

```

### Параметры

<i>hSession</i>	[in]	дескриптор сессии
<i>pLabel</i>	[out]	указатель на буфер, содержащий метку токена
<i>ulLabelLen</i>	[in, out]	размер буфера с меткой токена, в байтах

### Примечание

Функция позволяет получить метку токена произвольной длины, в отличие от стандартной функции **C\_GetTokenInfo**, которая позволяет получить метку токена фиксированного размера.

Для определения необходимого количества памяти для хранения метки токена, необходимо вызвать функцию **C\_EX\_GetTokenName** с параметром *pLabel* равным NULL\_PTR, тогда в параметре *pulLabelLen* будет возвращен указатель на переменную с требуемым размером буфера.

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

CKR\_ARGUMENTS\_BAD,

CKR\_CRYPTOKI\_NOT\_INITIALIZED,

CKR\_DEVICE\_ERROR,

CKR\_DEVICE\_MEMORY,

CKR\_DEVICE\_REMOVED,

CKR\_FUNCTION\_FAILED,

CKR\_GENERAL\_ERROR,

CKR\_HOST\_MEMORY,

CKR\_SESSION\_CLOSED,

CKR\_SESSION\_HANDLE\_INVALID,

CKR\_BUFFER\_TOO\_SMALL.

## Пример

```
CK_BYTE ckLabel[1000];
CK_ULONG ckulLabelLen = 0;

.
.
rv = pfGetFunctionListEx -> C_EX_GetTokenName(hSession, ckLabel, &ckulLabelLen);
//
if (rv !=
CKR_OK)
//
    printf("Getting name of token -> failed \n");
else
    printf("Getting name of token -> OK \n");
```

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_SetLicense()

### Назначение

Функция предназначена для записи данных вендора в токен и позволяет записать лицензию на токен.

### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_SetLicense)(
    CK_SESSION_HANDLE    hSession,
    CK_ULONG              ulLicenseNum,
    CK_BYTE_PTR          pLicense,
    CK_ULONG              ulLicenseLen
);
```

### Параметры

<i>hSession</i>	[in]	дескриптор сессии
-----------------	------	-------------------

<i>ulLicenseNum</i>	[in]	идентификатор лицензии. Параметр может принимать одно из двух значений: 1 или 2
<i>pLicense</i>	[in]	указатель на буфер, содержащий лицензию
<i>ulLicenseLen</i>	[in]	размер буфера с лицензией, в байтах. Параметр может принимать только одно значение: 72

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

CKR\_ARGUMENTS\_BAD,

CKR\_CRYPTOKI\_NOT\_INITIALIZED,

CKR\_DEVICE\_ERROR,

CKR\_DEVICE\_MEMORY,

CKR\_DEVICE\_REMOVED,

CKR\_FUNCTION\_FAILED,

CKR\_FUNCTION\_NOT\_SUPPORTED,

CKR\_GENERAL\_ERROR,

CKR\_HOST\_MEMORY,

CKR\_PIN\_EXPIRED,

CKR\_SESSION\_CLOSED,

CKR\_SESSION\_HANDLE\_INVALID,

CKR\_SESSION\_READ\_ONLY,

CKR\_USER\_NOT\_LOGGED\_IN.

## Примечание

Формат данных (лицензии) определяет вендор, размер ограничивается 72 байтами. Всего может быть до двух лицензий. Функция может быть вызвана только из сессии, имеющей статус CKS\_RW\_USER\_FUNCTIONS или CKS\_RW\_SO\_FUNCTIONS.

При инициализации памяти токена с помощью функций **C\_InitToken** или **C\_EX\_InitToken** ранее записанная лицензия удалена не будет.

## Пример

### Пример использования функции C\_EX\_SetLicense

```
CK_ULONG      ckulLicenseNumber = 1;                                //
CK_BYTE       ckbLicense[100];
//
CK_ULONG      ckulLicenseLen = 0;                                    //

.
.
pfGetFunctionList -> C_OpenSession(slots[0], (CKF_SERIAL_SESSION), 0, 0,&hSession); //
pfGetFunctionList -> C_Login(hSession, CKU_SO, SO_PIN, sizeof(SO_PIN));
//

pfGetFunctionListEx ->
    C_EX_GetLicense(hSession, ckulLicenseNumber, ckbLicense, &ckulLicenseLen); //

for (CK_ULONG ckulIndex=0; ckulIndex < ckulLicenseLen; ckulIndex++) // :
    ckbLicense[ckulIndex] = (72 - ckulIndex);

rv = pfLstEx->C_EX_SetLicense(hSession, ckulLicenseNumber, ckbLicense, ckulLicenseLen); //
if (rv != CKR_OK)
    printf("C_EX_SetLicense() -> failed\n");
else
    printf("C_EX_SetLicense() -> OK\n");
.
.
pfGetFunctionList -> C_Logout(hSession); //
pfGetFunctionList -> C_CloseSession(hSession); //
```

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_GetLicense()

### Назначение

Функция позволяет прочитать лицензию, записанную на токен.

### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_GetLicense)(
    CK_SESSION_HANDLE    hSession,
    CK_ULONG              ulLicenseNum,
    CK_BYTE_PTR          pLicense,
    CK_ULONG_PTR         pulLicenseLen
);
```

### Параметры

<i>hSession</i>	[in]	дескриптор сессии
<i>ulLicenseNum</i>	[in]	идентификатор лицензии. Параметр может принимать одно из двух значений: 1 или 2
<i>pLicense</i>	[out]	указатель на буфер для получения лицензии
<i>ulLicenseLen</i>	[in, out]	размер буфера с лицензией, в байтах. Параметр может принимать только одно значение: 72

### Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

CKR\_ARGUMENTS\_BAD,

CKR\_CRYPTOKI\_NOT\_INITIALIZED,  
CKR\_DEVICE\_ERROR,  
CKR\_DEVICE\_MEMORY,  
CKR\_DEVICE\_REMOVED,  
CKR\_FUNCTION\_FAILED,  
CKR\_GENERAL\_ERROR,  
CKR\_HOST\_MEMORY,  
CKR\_SESSION\_CLOSED,  
CKR\_SESSION\_HANDLE\_INVALID,  
CKR\_FUNCTION\_NOT\_SUPPORTED.

## Примечание

Функция позволяет прочитать лицензию с токена. Функция может быть вызвана из сессии любого состояния. Длина лицензии может иметь единственное значение 72 байта, либо при передаче *pLicense* равного NULL\_PTR в параметре *pullLicenseLen* возвращается указатель на длину буфера для требуемой лицензии.

## Пример

### Пример использования функции C\_EX\_SetLicense

```
CK_ULONG      ckulLicenseNumber = 1;                                //
CK_BYTE       ckbLicense[100];
//
CK_ULONG      ckulLicenseLen = 0;                                   //

.
.
pfGetFunctionList -> C_OpenSession(slots[0], (CKF_SERIAL_SESSION), 0, 0,&hSession); //

rv = pfGetFunctionListEx -> C_EX_GetLicense(hSession, ckulLicenseNumber, ckbLicense, &ckulLicenseLen);
//
if (rv != CKR_OK)
    printf("C_EX_GetLicense() -> failed\n");
else
    printf("C_EX_GetLicense() -> OK\n");
.
.
pfGetFunctionList -> C_CloseSession(hSession);                       //
```

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_SetLocalPIN()

### Назначение

Функция устанавливает локальный PIN-код, если он не был установлен или меняет локальный PIN-код, если он был установлен заранее.

### Синтаксис

```

CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_SetLocalPIN)(
    CK_SLOT_ID          slotID,
    CK_UTF8CHAR_PTR    pUserPin,      // pOldLocalPin
    CK_ULONG           ulUserPinLen,  // pOldLocalPinLen
    CK_UTF8CHAR_PTR    pNewLocalPin,
    CK_ULONG           ulNewLocalPinLen,
    CK_ULONG           ulLocalID
);

```

## Параметры

<i>slotID</i>	[in]	идентификатор слота, к которому подключен токен
<i>pUserPin</i> или <i>pOldLocalPin</i>	[in]	указатель на текущий PIN-код Пользователя или на текущий локальный PIN-код
<i>ulUserPinLen</i> или <i>pOldLocalPinLen</i>	[in]	длина текущего PIN-кода Пользователя или длина текущего локального PIN-кода
<i>pNewLocalPin</i>	[in]	указатель на новый Локальный PIN-код
<i>ulNewLocalPinLen</i>	[in]	длина нового Локального PIN-кода
<i>ulLocalID</i>	[in]	идентификатор Локального PIN-кода

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

## Пример

```

CK_BYTE Pin[] = {'1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8'};           // PIN- PIN-
CK_SLOT_ID slots[100];
//
.
.
rv = pfGetFunctionListEx -> C_EX_SetLocalPIN(
    slots
[0],                                                                //
,
Pin,
// PIN- PIN-
    arraysize
(Pin),                                                                // PIN-
    PIN-                                                                // PIN-
    "00000000000000000000000000000000",                          // PIN-
30,
// PIN-
0x1F
// PIN-
);
if (rv !=
CKR_OK)                                                                //
    printf("C_EX_SetLocalPIN() -> failed \n");
else
    printf("C_EX_SetLocalPIN() -> OK \n");

```

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX-TokenManage()

## Назначение

Предоставляет механизм принудительной смены PIN-кода пользователя.

### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX-TokenManage)(
    CK_SESSION_HANDLE    hSession,
    CK_ULONG              ulMode,
    CK_VOID_PTR           pValue
);
```

## Параметры

<i>hSession</i>	[i n]	дескриптор сессии
<i>ulMode</i>	[i n]	режим работы функции: MODE_RESET_CUSTOM_PIN_TO_STANDARD – сбросить кастомизированный PIN-код по-умолчанию на стандартный. MODE_RESET_PIN_TO_DEFAULT – сброс PIN-кода на PIN-код по-умолчанию MODE_CHANGE_DEFAULT_PIN – установить кастомизированный PIN-код по-умолчанию. MODE_FORCE_USER_TO_CHANGE_PIN – установить флаг принудительной смены PIN-кода.
<i>pValue</i>	[i n ]	<ul style="list-style-type: none"><li>при режиме MODE_RESET_CUSTOM_PIN_TO_STANDARD в качестве параметра pValue передается указатель на тип пользователя (CKU_USER или CKU_SO), для которого сбрасывается PIN-код по-умолчанию</li><li>при режиме MODE_RESET_PIN_TO_DEFAULT в качестве параметра pValue передается указатель на тип пользователя (CKU_USER или CKU_SO или локальные пользователи), для которого сбрасывается PIN-код</li><li>при режиме MODE_CHANGE_DEFAULT_PIN в качестве параметра pValue передается указатель на структуру CK_VENDOR_PIN_PARAMS: typedef struct CK_VENDOR_PIN_PARAMS {     CK_USER_TYPE userType;     CK_UTF8CHAR_PTR pPinValue;     CK_ULONG ulPinLength; } CK_VENDOR_PIN_PARAMS; userType – тип пользователя, для которого устанавливаем кастомизированный PIN-код (CKU_USER или CKU_SO) pPinValue – массив байт содержащий кастомизированный PIN-код по-умолчанию</li><li>при режиме MODE_FORCE_USER_TO_CHANGE_PIN в качестве параметра pValue передается указатель на тип пользователя (CKU_USER или CKU_SO), которого мы хотим заставить сменить PIN-код:</li></ul>

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

CKR\_ARGUMENTS\_BAD – неправильно переданы параметры функции

CKR\_USER\_NOT\_LOGGED\_IN – пользователь SKU\_SO не авторизован на токене (режимы)

Мультифункциональная функция



Здесь описаны не все возможные параметры функции. Описание других параметров функции можно найти [здесь](#)

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_SlotManage

### Назначение

Позволяет:

1. получить расширенную информацию о всех локальных PIN-кодах токена.

2. получить информацию об установленном флаге принудительной смене PIN-кода

## Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_SlotManage) (  
    CK_SLOT_ID slotID,  
    CK_ULONG ulMode,  
    CK_VOID_PTR pValue  
)
```

## Параметры

<i>hSession</i>	[in]	дескриптор сессии
<i>ulMode</i>	[in]	режим работы функции:  MODE_GET_LOCAL_PIN_INFO – получение информации о локальных PIN-кодах  MODE_GET_PIN_SET_TO_BE_CHANGED – получение информации об принудительной смене PIN-кода
<i>pValue</i>	[out]	<ul style="list-style-type: none"><li>При режиме MODE_GET_LOCAL_PIN_INFO – указатель, на структуру CK_LOCAL_PIN_INFO: <pre>typedef struct CK_LOCAL_PIN_INFO {     CK_ULONG ulPinID;     CK_ULONG ulMinSize;     CK_ULONG ulMaxSize;     CK_ULONG ulMaxRetryCount;     CK_ULONG ulCurrentRetryCount;     CK_FLAGS flags; } CK_LOCAL_PIN_INFO;</pre> ulPinID – идентификатор локального PIN-кода (входной параметр).</li><li>При режиме MODE_GET_PIN_SET_TO_BE_CHANGED – указатель тип пользователя (CKU_USER или CKU_SO), для которого хотим узнать установлен ли флаг принудительной смены PIN-кода.</li></ul>

Для режима работы функции MODE\_GET\_LOCAL\_PIN\_INFO в *pValue* возвращается указатель массив структур типа CK\_LOCAL\_PIN\_INFO:

<i>ulPinID</i>	[in]	идентификатор PIN-кода
<i>ulMinSize</i>	[out]	заданная минимальная длина PIN-кода
<i>ulMaxSize</i>	[out]	заданная максимальная длина PIN-кода
<i>ulMaxRetryCount</i>	[out]	заданное максимальное значение счетчика неверных попыток ввода пароля
<i>ulCurrentRetryCount</i>	[out]	текущее значение счетчика оставшихся попыток ввода пароля:  0 – PIN-код заблокирован
<i>flags</i>	[out]	информационные флаги:  LOCAL_PIN_FLAGS_NOT_DEFAULT – локальный PIN-код не является PIN-кодом по умолчанию LOCAL_PIN_FLAGS_FROM_SCREEN – PIN-код может введен только с экрана

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

CKR\_PIN\_EXPIRED – если PIN-код нужно сменить смене (MODE\_GET\_PIN\_SET\_TO\_BE\_CHANGED).

CKR\_ARGUMENTS\_BAD – неверно указаны аргументы функции.

[к содержанию ↑](#)



# Функции для работы с сертификатами

## C\_EX\_GetCertificateInfoText()

### Назначение

Функция позволяет получить информацию о сертификате из токена в текстовом виде.

### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_GetCertificateInfoText)(
    CK_SESSION_HANDLE      hSession,
    CK_OBJECT_HANDLE      hCert,
    CK_CHAR_PTR*          pInfo,
    CK_ULONG_PTR          pulInfoLen
);
```

### Параметры

<i>hSession</i>	[in]	дескриптор сессии
<i>hCert</i>	[in]	дескриптор объекта (сертификата)
<i>pInfo</i>	[out]	указатель на буфер, содержащий текстовую информацию о сертификате
<i>pulInfoLen</i>	[out]	размер буфера, в байтах

### Примечание

Функция может быть вызвана из любого состояния. Так как память для массива выделяется внутри функции, по окончании работы функции *pInfo* нужно высвободить функцией **C\_EX\_FreeBuffer**.

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_CreateCSR()

### Назначение

Создает запрос на выпуск сертификата в центр сертификации и упаковывает его в формат PKCS#10.

### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_CreateCSR)(
    CK_SESSION_HANDLE      hSession,
    CK_OBJECT_HANDLE      hPublicKey,
    CK_CHAR_PTR            *dn,
    CK_ULONG                dnLength,
    CK_BYTE_PTR            *pCsr,
    CK_ULONG_PTR           pulCsrLength,
    CK_OBJECT_HANDLE      hPrivKey,
    CK_CHAR_PTR            *pAttributes,
    CK_ULONG                ulAttributesLength,
    CK_CHAR_PTR            *pExtensions,
    CK_ULONG                ulExtensionsLength
);
```

### Параметры

<i>hSession</i>	[i n]	дескриптор сессии
<i>hPublicKey</i>	[i n]	дескриптор открытого ключа для создания сертификата
<i>dn</i>	[i n]	уникальное имя – массив строк, где в первой строке располагается тип поля в текстовом формате или идентификатор объекта (CN или «2.5.4.3»). Во второй строке должно находиться значение поля в кодировке UTF8.  Последующие поля передаются аналогично, количество строк должно быть кратно двум
<i>dnLength</i>	[i n]	количество строк в массиве, на который ссылается параметр <i>dn</i>
<i>pCsr</i>	[i n]	указатель на указатель на массив байт, в который будет записан созданный запрос на сертификат
<i>pulCsrLength</i>	[i n]	указатель на переменную, в которой сохраняется размер массива.
<i>hPrivKey</i>	[i n]	закрытый ключ, соответствующий открытому ключу, на который ссылается параметр <i>hPublicKey</i> . Если значение установлено в «0», то поиск закрытого ключа будет осуществляться по ID открытого ключа.
<i>pAttributes</i>	[i n]	дополнительные атрибуты для включения в запрос. Формат аналогичен формату параметра <i>dn</i> (например, «1.2.840.113549.1.9.7» или «challengePassword»).
<i>ulAttributeLength</i>	[i n]	количество атрибутов в массиве, на который указывает параметр <i>attributes</i> .
<i>pExtensions</i>	[i n]	расширения для включения в запрос. Формат аналогичен параметру <i>dn</i>
<i>ulExtensionsLength</i>	[i n]	количество расширений в параметрах <i>extensions</i>

## Примечание

Функция может быть вызвана только из состояний "R/W User Functions" и "R User Functions". Память для массива *pCsr* выделяется внутри функции, поэтому после окончания работы память необходимо освободить, вызвав функцию **C\_EX\_FreeBuffer()**.

Функция поддерживает генерацию запроса на сертификат для следующих типов ключей: ГОСТ 34.10-2012 с длиной закрытого ключа 256 бит, ГОСТ 34.10-2001 и RSA (типы ключей СКК\_GOSTR3410 и СКК\_RSA).

## Возвращаемые значения

СКR\_OK – функция выполнена успешно.

## Пример

[к содержанию ↑](#)

## Функции для работы с CMS/PKCS#7 сообщениями

### C\_EX\_PKCS7Sign()

#### Назначение

Подписывает переданные на вход данные в формате PKCS#7.

#### Синтаксис

```

CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_PKCS7Sign)(
    CK_SESSION_HANDLE      hSession,
    CK_BYTE_PTR           pData,
    CK_ULONG              ulDataLen,
    CK_OBJECT_HANDLE      hCert,
    CK_BYTE_PTR           *ppEnvelope,
    CK_ULONG_PTR          pEnvelopeLen,
    CK_OBJECT_HANDLE      hPrivKey,
    CK_OBJECT_HANDLE_PTR  phCertificates,
    CK_ULONG              ulCertificatesLen,
    CK_ULONG              flags
);

```

## Параметры

<i>hSession</i>	[in]	дескриптор сессии
<i>pData</i>	[in]	указатель на байт-массив CK_BYTE, содержащий данные для подписи
<i>ulDataLen</i>	[in]	длина данных для подписи
<i>hCert</i>	[in]	дескриптор сертификата
<i>ppEnvelope</i>	[out]	указатель на байт-массив, в который передаются данные (сообщение)
<i>pEnvelopeLen</i>	[out]	указатель на длину созданного буфера с сообщением
<i>hPrivKey</i>	[in]	дескриптор закрытого ключа, соответствующего указанному сертификату. Если равен 0, то закрытый ключ будет искоматься по ID сертификата
<i>phCertificates</i>	[in]	указатель на массив сертификатов, цепочку сертификатов
<i>ulCertificatesLen</i>	[in]	количество сертификатов в параметре <i>phCertificates</i>
<i>flags</i>	[in]	переменная типа CK_ULONG, может принимать следующие значения:  0 – хеширование программное, исходные данные, на которые ссылается указатель <i>pData</i> , сохраняются вместе с подписанным сообщением; PKCS7_DETACHED_SIGNATURE – исходные данные, на которые ссылается указатель <i>pData</i> , не сохраняются вместе с подписанным сообщением. USE_HARDWARE_HASH - использовать аппаратное хеширование.

## Примечание

Функция может быть вызвана только из состояний "R/W User Functions" и "R User Functions". Буфер *ppEnvelope* создается внутри функции. После окончания работы с ним необходимо освободить его, вызвав функцию **C\_EX\_FreeBuffer()**.

Функция поддерживает подпись по следующим алгоритмам: ГОСТ 34.10-2012 с длиной закрытого ключа 256 бит и ГОСТ 34.10-2001 (механизм СКМ\_GOSTR3410).

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_PKCS7VerifyInit()

### Назначение

Инициализирует процесс проверки подписи переданных на вход данных в формате PKCS#7.

## Синтаксис

```

CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_PKCS7VerifyInit)(
    CK_SESSION_HANDLE      hSession,
    CK_BYTE_PTR            pCms,
    CK_ULONG                ulCmsSize,
    CK_VENDOR_X509_STORE_PTR pStore,
    CK_VENDOR_CRL_MODE     ckMode,
    CK_FLAGS                flags
);

typedef struct CK_VENDOR_X509_STORE {
    CK_VENDOR_BUFFER_PTR    pTrustedCertificates;           //
    CK_ULONG                ulTrustedCertificateCount;     //
    CK_VENDOR_BUFFER_PTR    pCertificates;                 //
    CK_ULONG                ulCertificateCount;            //
    CK_VENDOR_BUFFER_PTR    pCrls;                        //
    CK_ULONG                ulCrlCount;                    //
} CK_VENDOR_X509_STORE;

typedef struct CK_VENDOR_BUFFER {
    CK_BYTE_PTR pData; //
    CK_ULONG ulSize; //
}

```

## Параметры

<i>hSession</i>	[i n]	дескриптор сессии
<i>pCms</i>	[i n]	указатель на массив байтов, содержащий сообщение в формате PKCS#7 для проверки
<i>ulCmsSize</i>	[i n]	длина сообщения
<i>pStore</i>	[i n]	указатель на структуру типа CK_VENDOR_X509_STORE, которая содержит указатели на необходимые для проверки подписи доверенные сертификаты, сертификаты подписывающей стороны и списки отозванных сертификатов
<i>ckMode</i>	[i n]	политика проверки списков отозванных сертификатов (CRLs), может принимать следующие значения: OPTIONAL_CRL_CHECK – отсутствие списка отозванных сертификатов не вызывает ошибку при проверке подписи; LEAF_CRL_CHECK – требуется наличие списка отозванных сертификатов для проверки сертификата подписанта; ALL_CRL_CHECK – требуется наличие списка отозванных сертификатов для проверки каждого сертификата из цепочки
<i>flags</i>	[i n]	опции проверки подписи, могут принимать следующие значения: CKF_VENDOR_DO_NOT_USE_INTERNAL_CMS_CERTS – не использовать содержащиеся в CMS сообщении сертификаты для поиска сертификатов подписантов (сертификаты должны быть заданы в структуре CK_VENDOR_X509_STORE); CKF_VENDOR_ALLOW_PARTIAL_CHAINS – для проверки подписи достаточно, чтобы хотя бы один сертификат удостоверяющего центра из цепочки сертификатов подписывающей стороны находился в списке доверенных.

## Примечание

Функция может быть вызвана только из состояний "R/W User Functions" и "R User Functions".

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно,  
CKR\_ARGUMENTS\_BAD,

CKR\_OPERATION\_ACTIVE,

CKR\_FUNCTION\_FAILED,  
CKR\_FUNCTION\_NOT\_SUPPORTED.

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_PKCS7Verify()

### Назначение

Выполняет проверку присоединенной (attached) подписи в формате PKCS#7 и возвращает данные, которые были подписаны, и сертификаты подписантов.

### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_PKCS7Verify)(
    CK_SESSION_HANDLE          hSession,
    CK_BYTE_PTR_PTR           pData,
    CK_ULONG_PTR              pDataSize,
    CK_VENDOR_BUFFER_PTR_PTR  ppSignerCertificates,
    CK_ULONG_PTR              pulSignerCertificatesCount
);

typedef struct CK_VENDOR_BUFFER {
    CK_BYTE_PTR pData;           //
    CK_ULONG ulSize;           //
}
```

### Параметры

<i>hSession</i>	[in]	дескриптор сессии
<i>pData</i>	[out]	указатель на массив байтов, содержащий данные, которые были подписаны (EncapsulatedContentInfo)
<i>pulDataSize</i>	[out]	размер данных
<i>ppSignerCertificates</i>	[out]	указатель на массив, содержащий сертификаты подписантов
<i>pulSignerCertificatesCount</i>	[out]	количество сертификатов в массиве

### Примечание

Функция может быть вызвана только из состояний "R/W User Functions" и "R User Functions", после вызова функции **C\_EX\_PKCS7VerifyInit**.

### Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.  
CKR\_CERT\_CHAIN\_NOT\_VERIFIED – функция выполнена успешно, но цепочка сертификации не проверялась,

CKR\_ARGUMENTS\_BAD,  
CKR\_CERT\_CHAIN\_NOT\_VERIFIED,  
CKR\_FUNCTION\_NOT\_SUPPORTED,  
CKR\_HOST\_MEMORY,  
CKR\_OPERATION\_NOT\_INITIALIZED,  
CKR\_SIGNATURE\_INVALID.

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_PKCS7VerifyUpdate()

### Назначение

Начинает процесс проверки отсоединенной (detached) подписи в формате PKCS#7.

### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_PKCS7VerifyUpdate)(
    CK_SESSION_HANDLE          hSession,
    CK_BYTE_PTR                pData,
    CK_ULONG                   ulDataSize
);
```

### Параметры

<i>hSession</i>	[in]	дескриптор сессии
<i>pData</i>	[in]	указатель на массив байтов, содержащий блок данных, которые были подписаны (EncapsulatedContentInfo)
<i>ulDataSize</i>	[in]	размер данных

### Примечание

Функция может быть вызвана только из состояний "R/W User Functions" и "R User Functions", после вызова функции **C\_EX\_PKCS7VerifyInit**. Для завершения процесса проверки подписи необходим вызов функции **C\_EX\_PKCS7VerifyFinal**.

### Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

CKR\_ARGUMENTS\_BAD,

CKR\_FUNCTION\_NOT\_SUPPORTED,

CKR\_HOST\_MEMORY,

CKR\_OPERATION\_NOT\_INITIALIZED.

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_PKCS7VerifyFinal()

### Назначение

Завершает процесс проверки отсоединенной (detached) подписи в формате PKCS#7 и возвращает сертификаты подписантов.

Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_PKCS7VerifyFinal)(
    CK_SESSION_HANDLE          hSession,
    CK_VENDOR_BUFFER_PTR_PTR  ppSignerCertificates,
    CK_ULONG_PTR              pulSignerCertificatesCount
);
```

### Параметры

<i>hSession</i>	[in]	дескриптор сессии
<i>ppSignerCertificates</i>	[out]	указатель на массив, содержащий сертификаты подписантов

<i>pulSignerCertificatesCount</i>	[out]	количество сертификатов в массиве
-----------------------------------	-------	-----------------------------------

## Примечание

Функция может быть вызвана только из состояний "R/W User Functions" и "R User Functions", после вызова функции **C\_EX\_PKCS7VerifyUpdate**.

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

CKR\_SIGNATURE\_INVALID,

CKR\_ARGUMENTS\_BAD,

CKR\_CERT\_CHAIN\_NOT\_VERIFIED,

CKR\_FUNCTION\_NOT\_SUPPORTED,

CKR\_HOST\_MEMORY,

CKR\_OPERATION\_NOT\_INITIALIZED.

[к содержанию ↑](#)

## Функции для работы с флеш-памятью

### C\_EX\_GetDriveSize()

#### Назначение

Возвращает размер флеш-памяти токена.

#### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_GetDriveSize)(  
    CK_SLOT_ID          slotID,  
    CK_ULONG_PTR       pulDriveSize  
);
```

#### Параметры

<i>slotID</i>	[in]	идентификатор слота с подключенным токеном
<i>pulDriveSize</i>	[out]	возвращаемый размер флеш-памяти в Мб

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

## Пример

```

CK_ULONG ulDriveSize = 0; // -

printf("Get Flash memory size");
rv = pFunctionListEx->C_EX_GetDriveSize(aSlots[0], //
                                        &ulDriveSize); // -

if (rv != CKR_OK)
    printf(" -> Failed\n");
else
{
    printf(" -> OK\n");
    printf("Memory size: %d Mb\n", (int)ulDriveSize);
}

```

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_FormatDrive()

Разбивает флеш-память токена на независимые разделы с разными правами доступа.

Функция приводит к переключению токена



После окончания работы этой функции происходит переключению токена. Нет никаких гарантий, что работу с этим токеном можно производить по старому SLOT\_ID: он может начать указывать на другой токен или не быть валидным вовсе. Новый SLOT\_ID токена можно найти, например, по серийному номеру.

### Синтаксис

```

CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_FormatDrive) (
    CK_SLOT_ID          slotID,
    CK_USER_TYPE        userType,
    CK_UTF8CHAR_PTR     pPin,
    CK_ULONG             ulPinLen,
    CK_VOLUME_FORMAT_INFO_EXTENDED_PTR pInitParams,
    CK_ULONG             ulInitParamsCount
);

typedef struct CK_VOLUME_FORMAT_INFO_EXTENDED
{
    CK_ULONG             ulVolumeSize;
    CK_ACCESS_MODE_EXTENDED accessMode;
    CK_OWNER_EXTENDED   volumeOwner;
    CK_FLAGS             flags;
} CK_VOLUME_FORMAT_INFO_EXTENDED;

```

### Параметры

<i>slotID</i>	[i n]	идентификатор слота с подключенным токеном
<i>userType</i>	[i n]	тип пользователя, допустимое значение только CKU_SO – глобальный администратор.
<i>pPin</i>	[i n]	PIN-код пользователя
<i>ulPinLen</i>	[i n]	длина PIN-кода пользователя



<i>pInitParams</i>	[i n]	указатель на массив структур типа CK_VOLUME_FORMAT_INFO_EXTENDED, содержащих детальную информацию о разделах	
		<i>ulVolumeSize</i>	размер раздела в Мб
		<i>accessMode</i>	флаги доступа к разделу: ACCESS_MODE_RW – доступ на чтение и запись; ACCESS_MODE_RO – доступ только на чтение; ACCESS_MODE_HIDDEN – скрытый раздел, защищенный от отображения в операционной системе, чтения, записи и любого другого типа доступа; ACCESS_MODE_CD – раздел, эмулирующий CD-ROM.
		<i>volumeOwner</i>	владелец раздела, имеет права на изменение флага доступа к разделу: CKU_USER – глобальный пользователь; CKU_SO – глобальный администратор; CKU_LOCAL_X, где X – число от 1 до 8 – локальный пользователь X
		<i>flags</i>	остальные флаги
<i>ullInitParamsCount</i>	[i n]	количество записей в массиве	

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

## Пример

```

CK_ULONG          VolumeRWSize = 0;          //
CK_ULONG          VolumeROSize = 0;          //
CK_ULONG          VolumeCDSize = 0;          //   CD-ROM
CK_ULONG          VolumeHISize = 0;          //

CK_ULONG          CKU_LOCAL_1 = 0x03;        //
CK_ULONG          CKU_LOCAL_2 = 0x1E;        //

/*      */
CK_VOLUME_FORMAT_INFO_EXTENDED InitParams[] =
{
    { VolumeRWSize, ACCESS_MODE_RW, CKU_USER, 0 },
    { VolumeROSize, ACCESS_MODE_RO, CKU_SO, 0 },
    { VolumeHISize, ACCESS_MODE_HIDDEN, CKU_LOCAL_1, 0 },
    { VolumeCDSize, ACCESS_MODE_CD, CKU_LOCAL_2, 0 }
};

...

InitParams[0].ulVolumeSize = ulDriveSize / 2;
InitParams[1].ulVolumeSize = ulDriveSize / 4;
InitParams[2].ulVolumeSize = ulDriveSize / 8;
InitParams[3].ulVolumeSize = ulDriveSize - (ulDriveSize / 2) - (ulDriveSize / 4) - (ulDriveSize / 8);

printf("\nFormatting flash memory");
rv = pFunctionListEx->C_EX_FormatDrive( aSlots[0],          //

CKU_SO,          //

SO_PIN,          //   PIN-

(SO_PIN),          //   PIN-          sizeof

InitParams,          //          arraysze(InitParams)); //

if (rv != CKR_OK)
    printf(" -> Failed\n");
else
    printf(" -> OK\n");

```

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_GetVolumesInfo()

### Назначение

Возвращает информацию о существующих на флеш-памяти разделах.

### Синтаксис

```

CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_GetVolumesInfo)(
    CK_SLOT_ID          slotID,
    CK_VOLUME_INFO_EXTENDED_PTR pInfo,
    CK_ULONG_PTR        pulInfoCount
);

typedef struct CK_VOLUME_INFO_EXTENDED
{
    CK_VOLUME_ID_EXTENDED idVolume;
    CK_ULONG              ulVolumeSize;
    CK_ACCESS_MODE_EXTENDED accessMode;
    CK_OWNER_EXTENDED    volumeOwner;
    CK_FLAGS              flags;
} CK_VOLUME_INFO_EXTENDED;

```

## Параметры

<i>slotID</i>	[in]	идентификатор слота с подключенным токеном	
<i>pInfo</i>	[output]	указатель на массива структур типа CK_VOLUME_INFO_EXTENDED с информацией о разделах:	
		<i>idVolume</i>	идентификатор раздела, может принимать значения от 1 до 9
		<i>ulVolumeSize</i>	размер раздела в Мб (не больше общего объема носителя)
		<i>accessMode</i>	флаги доступа к разделу: ACCESS_MODE_RW – доступ на чтение и запись; ACCESS_MODE_RO – доступ только на чтение; ACCESS_MODE_HIDDEN – скрытый раздел, защищенный от отображения в операционной системе, чтения, записи и любого другого типа доступа; ACCESS_MODE_CD – раздел, эмулирующий CD-ROM.
		<i>volumeOwner</i>	владелец раздела, имеет права на изменение флага доступа к разделу: CKU_USER – глобальный пользователь; CKU_SO – глобальный администратор; CKU_LOCAL_X, где X – число от 1 до 8 – локальный пользователь X
		<i>flags</i>	остальные флаги
<i>pullInfoCount</i>	[output]	размер массива	

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

## Примечания

При вызове функции с пустым указателем *pInfo* функция возвращает размер массива в *pullInfoCount*.

## Пример

```

CK_VOLUME_INFO_EXTENDED_PTR  pVolumesInfo = NULL_PTR; //
CK_ULONG                      ulVolumesInfoount = 0; //

printf("\nGetting volumes info");
rv = pFunctionListEx->C_EX_GetVolumesInfo( aSlots[0], //

NULL_PTR, //

                                                &ulVolumesInfoount); //

pVolumesInfo = (CK_VOLUME_INFO_EXTENDED*)malloc(ulVolumesInfoount * sizeof(CK_VOLUME_INFO_EXTENDED));
memset(pVolumesInfo,
       0,
       (ulVolumesInfoount * sizeof(CK_VOLUME_INFO_EXTENDED)));

rv = pFunctionListEx->C_EX_GetVolumesInfo(aSlots[0], //

pVolumesInfo, //

                                                &ulVolumesInfoount); //

if (rv != CKR_OK)
{
    printf(" -> Failed\n");
}
else
{
    printf(" -> OK\n");
    for (i = 0; i < (int)ulVolumesInfoount; i++)
    {
        printf("\nPrinting volume %1.2d info:\n", (int)i+1);
        printf(" Volume id:           %2.2d \n", pVolumesInfo[i].idVolume); //
        printf(" Volume size:           %d Mb \n", pVolumesInfo[i].ulVolumeSize); //
        printf(" Access mode:           %2.2d \n", pVolumesInfo[i].accessMode); //
        printf(" Volume owner:           %2.2d \n", pVolumesInfo[i].volumeOwner); //
        printf(" Flags:                   0x%8.8X \n", pVolumesInfo[i].flags); //
    }
}
}

```

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_ChangeVolumeAttributes()

### Назначение

Функция изменяет флаг доступа к разделу.

Функция приводит к переключению токена



После изменения доступа к разделу на постоянной основе происходит переключению токена. Нет никаких гарантий, что работу с этим токеном можно производить по старому SLOT\_ID: он может начать указывать на другой токен или не быть валидным вовсе. Новый SLOT\_ID токена можно найти, например, по серийному номеру.

### Синтаксис

```

CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_ChangeVolumeAttributes)(
    CK_SLOT_ID          slotID,
    CK_USER_TYPE        userType,
    CK_UTF8CHAR_PTR    pPin,
    CK_ULONG            ulPinLen,
    CK_VOLUME_ID_EXTENDED idVolume,
    CK_ACCESS_MODE_EXTENDED newAccessMode,
    CK_BBOOL            bPermanent
);

```

### Параметры

<i>slotID</i>	[i n]	идентификатор слота с подключенным токеном
<i>userType</i>	[i n]	владелец раздела, допустимые значения: CKU_USER – глобальный пользователь; CKU_SO – глобальный администратор; число X от 3 до 8 – локальный пользователь X
<i>pPin</i>	[i n]	PIN-код пользователя
<i>ulPinLen</i>	[i n]	длина PIN-кода пользователя
<i>idVolume</i>	[i n]	идентификатор раздела
<i>newAccess Mode</i>	[i n]	новые флаги доступа к разделу
<i>bPermanent</i>	[i n]	флаг режима изменения атрибута: CK_TRUE – постоянное изменение атрибута доступа, действует вплоть до следующего изменения атрибутов; CK_FALSE – временное изменение прав доступа, действует до первого отключения устройства из USB-порта, после чего права доступа сбрасываются на прежние.

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

## Пример

```
printf("\nChanging volume attributes");
rv = pFunctionListEx->C_EX_ChangeVolumeAttributes(aSlots[0],          //
                                                CKU_SO,                //
                                                SO_PIN,                // PIN-
                                                sizeof(SO_PIN),        // PIN-
                                                VolumeRO,             //
                                                ACCESS_MODE_RW,        //
                                                CK_TRUE);              // CK_TRUE - , CK_FALSE -

if (rv != CKR_OK)
    printf(" -> Failed\n");
else
    printf(" -> OK\n");
```

[к содержанию ↑](#)

## Функции для работы с журналом

### C\_EX\_GetJournal()

#### Назначение

Функция возвращает журнал операций.

#### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_GetJournal)(
    CK_SLOT_ID          slotID,
    CK_BYTE_PTR         pJournal,
    CK_ULONG_PTR        pulJournalSize
);
```

## Параметры

<i>slotID</i>	[in]	идентификатор слота
<i>pJournal</i>	[out]	указатель на запись журнала
<i>pulJournalSize</i>	[out]	размер записи журнала

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

## Примечания

Журнал позволяет хранить только одну запись с информацией о последней выполненной операции подписи. Неудачные попытки подписи в журнале не фиксируются. Описание формата записи журнала доступно [по ссылке](#).

Для получения записи журнала необходимо вызвать функцию `C_EX_GetJournal()` с переданными в нее значением слота, к которому подключен Рутокен ЭЦП, и данными буфера, в который будет возвращена запись журнала. Вызов функции `C_EX_GetJournal()` с указателем на `NULL` вместо буфера вернет длину записи журнала.

Перед запросом информации о журнале необходимо выполнить аутентификацию Пользователем.

### Получение значения журнала

```

CK_BYTE_PTR      pJournal = NULL_PTR;      //
CK_ULONG         ulJournalSize = 0;        //

while(TRUE)
{
...
    /* */
    printf("Getting journal size");
    rv = pFunctionListEx->C_EX_GetJournal(aSlots[0],      //
                                          NULL_PTR,      //
                                          &ulJournalSize);//

    if (rv != CKR_OK)
    {
        printf(" -> Failed\n");
        break;
    }
    printf(" -> OK\n");

    pJournal = (CK_BYTE*)malloc(ulSlotCount * sizeof(CK_BYTE));
    if (pJournal == NULL)
    {
        printf("Memory allocation for pJournal failed! \n");
        break;
    }
    memset(pJournal, 0, (ulJournalSize * sizeof(CK_BYTE)));

    /* */
    printf("Getting journal");
    rv = pFunctionListEx->C_EX_GetJournal(aSlots[0],      //
                                          pJournal,      //
                                          &ulJournalSize);//

    if (rv != CKR_OK)
    {
        printf(" -> Failed %X\n", (int)rv);
        break;
    }
    printf(" -> OK\n");

    ...
    break;
}

```

[к содержанию ↑](#)

## Функции для работы с беспроводным каналом связи

### Secure Messaging

### C\_EX\_LoadActivationKey()

#### Назначение

Активирует защищенный канал связи с токеном с использованием пароля (поддерживается только в 20-й версии прошивки)

#### Синтаксис

```

CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_LoadActivationKey)(
    CK_SESSION_HANDLE hSession,
    CK_BYTE_PTR      key,
    CK_ULONG         keySize
);

```

## Параметры

<i>hSession</i>	[in]	дескриптор сессии
<i>key</i>	[in]	указатель на пароль
<i>keySize</i>	[in]	длина пароля

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_SetActivationPassword()

### Назначение

Активирует защищенный канал связи с токеном с использованием пароля (поддерживается с 21-й версии прошивки).

### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_SetActivationPassword)(
    CK_SLOT_ID      slotID,
    CK_UTF8CHAR_PTR password
);
```

## Параметры

<i>hSession</i>	[in]	дескриптор сессии
<i>password</i>	[in]	пароль активации

## Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX\_GenerateActivationPassword()

### Назначение

Генерирует пароль для активации защищенного канала связи с токеном.

### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_GenerateActivationPassword)(
    CK_SESSION_HANDLE hSession,
    CK_ULONG          ulPasswordNumber,
    CK_UTF8CHAR_PTR   pPassword,
    CK_ULONG_PTR      pulPasswordSize,
    CK_ULONG          ulPasswordCharacterSet
);
```

## Параметры



<i>hSession</i>	[in]	дескриптор сессии
<i>ulPasswordNumber</i>		порядковый номер генерируемого пароля. Допустимые значения от 1 до 6 и GENERATE_NEXT_PASSWORD – генерировать следующий пароль (только для 21-й версии микропрограммы)
<i>pPassword</i>	[out]	указатель на буфер, содержащий сгенерированный пароль
<i>pulPasswordSize</i>	[out]	размер буфера
<i>ulPasswordCharacterSet</i>	[in]	набор допустимых символов:  CAPS_AND_DIGITS – заглавные буквы латинского алфавита без О и цифры без 0 CAPS_ONLY – заглавные буквы латинского алфавита

## Возвращаемые значения

СКR\_OK – функция выполнена успешно.

[к содержанию ↑](#)

## C\_EX-TokenManage()

### Назначение

Управляет режимом работы токена и таймаутом беспроводного соединения Рутокен Bluetooth.

### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX-TokenManage)(
    CK_SESSION_HANDLE    hSession,
    CK_ULONG             ulMode,
    CK_VOID_PTR          pValue
);
```

### Параметры

<i>hSession</i>	[in]	дескриптор сессии
<i>ulMode</i>	[in]	режим работы функции:  MODE_SET_BLUETOOTH_POWEROFF_TIMEOUT – установить таймаут для беспроводного канала связи MODE_SET_CHANNEL_TYPE – установить тип используемого канала связи
<i>pValue</i>	[in]	<ul style="list-style-type: none"> <li>значение таймаута для режима MODE_SET_BLUETOOTH_POWEROFF_TIMEOUT:  1 .. 0x46 – произвольное значение в минутах, от 1 минуты до 70 минут BLUETOOTH_POWEROFF_TIMEOUT_DEFAULT – по умолчанию BLUETOOTH_POWEROFF_TIMEOUT_MAX – максимальное значение (70 минут)</li> <li>канал связи для режима MODE_SET_CHANNEL_TYPE:  CHANNEL_TYPE_USB – по шине USB CHANNEL_TYPE_BLUETOOTH – по Bluetooth</li> </ul>

## Возвращаемые значения

СКR\_OK – функция выполнена успешно.

Мультифункциональная функция



Здесь описаны не все возможные параметры функции. Описание других параметров функции можно найти [здесь](#)

[к содержанию ↑](#)

## Вспомогательные функции

### C\_EX\_FreeBuffer()

#### Назначение

Функция освобождает память, выделенную другими расширенными функциями, например **C\_EX\_GetCertificateInfoText**.

#### Синтаксис

```
CK_DEFINE_FUNCTION(CK_RV, C_EX_FreeBuffer)(
    CK_BYTE_PTR      pBuffer
);
```

#### Параметры

<i>pBuffer</i>	[in]	указатель на буфер
----------------	------	--------------------

#### Возвращаемые значения

CKR\_OK – функция выполнена успешно.

#### Пример

```
CK_BYTE_PTR      pInfo

.
.
rv = pfGetFunctionListEx -> C_EX_FreeBuffer(pInfo);           // ,
C_EX_GetCertificateInfoText()
if (rv !=
CKR_OK)                                                       //
    printf("C_EX_FreeBuffer() -> failed \n");
else
    printf("C_EX_FreeBuffer() -> OK \n");
```

[к содержанию ↑](#)