Управление памятью Рутокен ЭЦП Flash

Получение объема флеш-памяти

Получить весь объем внешней флеш-памяти можно с помощью функции расширения С_EX_GetDriveSize(), передав в нее идентификатор слота с подключенным токеном и указатель на буфер, в который будет возвращен полученный объем памяти в Мб.

Создание разделов флеш-памяти

Флеш-память Рутокен ЭЦП Flash может быть разбита на несколько независимых разделов с разными правами доступа к ним. Минимальное количество разделов – 1, максимальное – 8.

Рутокен ЭЦП Flash поддерживает следующие права доступа к разделам: для чтения и записи (ACCESS_MODE_RW), только для чтения (ACCESS_MODE_RW), только для чтения (ACCESS_MODE_RW), скрытый раздел, защищенный от отображения в операционной системе, чтения, записи и любого другого типа доступа (ACCESS_MODE_HI DDEN) и раздел, эмулирующий CD-ROM (ACCESS_MODE_CD).

Владельцем раздела может выступать Администратор Рутокен (CKU_SO), Пользователь Рутокен (CKU_USER), а также локальный пользователь (с идентификатором в пределах от 0x03 до 0x1F) с предварительно заданным функцией $C_EX_SetLocalPin()$ PIN-кодом.

Для разметки флеш-памяти на разделы предназначена функция C_EX_FormatDrive(). Вся информация о разделах (объем памяти, права доступа, владелец и флаги) задается в массиве структур типа CK_VOLUME_FORMAT_INFO_EXTENDED, который затем вместе в PIN-кодом Администратора и идентификатором слота, к которому подключен Рутокен, передается в функцию C_EX_FormatDrive().

```
Создание разделов флеш-памяти Рутокен ЭЦП Flash
                                                                         //
CK ULONG
                                         VolumeRWSize = 0;
CK_ULONG
                                        VolumeROSize = 0;
                                                                        //
                                        VolumeCDSize = 0;
CK_ULONG
                                                                        //
                                                                              CD-ROM
CK_ULONG
                                        VolumeHISize = 0;
                                                                        //
                                    CKU\_LOCAL\_1 = 0x03;
                                                                                    //
CK_ULONG
                                    CKU_LOCAL_2 = 0x1E;
CK_ULONG
CK_VOLUME_FORMAT_INFO_EXTENDED InitParams[] =
        { VolumeRWSize, ACCESS_MODE_RW, CKU_USER, 0 },
        { VolumeROSize, ACCESS_MODE_RO, CKU_SO, 0 },
        { VolumeHISize, ACCESS_MODE_HIDDEN, CKU_LOCAL_1, 0 },
        { VolumeCDSize, ACCESS_MODE_CD, CKU_LOCAL_2, 0 }
};
. . .
InitParams[0].ulVolumeSize = ulDriveSize / 2;
InitParams[1].ulVolumeSize = ulDriveSize / 4;
InitParams[2].ulVolumeSize = ulDriveSize / 8;
InitParams[3].ulVolumeSize = ulDriveSize - (ulDriveSize / 2) - (ulDriveSize / 4) - (ulDriveSize / 8);
printf("\nFormatting flash memory");
rv = pFunctionListEx->C_EX_FormatDrive( aSlots[0],
                                                                                    11
CKU_SO,
                                                // PIN-
SO_PIN,
                                                                                  sizeof
(SO_PIN),
                                 // PIN-
InitParams,
                                            //
                                                                                  arraysize(InitParams)); //
if (rv != CKR_OK)
       printf(" -> Failed\n");
        printf(" -> OK\n");
```

Получение информации о разделах флеш-памяти

Получить информацию о существующих на флеш-памяти разделах можно с помощью функции C_EX_GetVolumesInfo(), передав в нее идентификатор слота, к которому подключен токен, указатель на буфер и его размер, куда будет возвращен массив структур типа CK_VOLUME_IN FO_EXTENDED с информацией о разделах (идентификатор раздела, его размер, права доступа, владелец и флаги). Размер буфера можно определить, вызвав C_EX_GetVolumesInfo() с пустым указателем на буфер.

Получение информации о разделах флеш-памяти Рутокен ЭЦП Flash

```
CK VOLUME INFO EXTENDED PTR pVolumesInfo = NULL PTR; //
CK_ULONG
                         ulVolumesInfoCount = 0;  //
printf("\nGetting volumes info");
rv = pFunctionListEx->C_EX_GetVolumesInfo( aSlots[0],
                                                                11
NULL_PTR,
                           11
                                                                     &ulVolumesInfoCount);//
pVolumesInfo = (CK_VOLUME_INFO_EXTENDED*)malloc(ulVolumesInfoCount * sizeof(CK_VOLUME_INFO_EXTENDED));
memset(pVolumesInfo,
             (ulVolumesInfoCount * sizeof(CK_ULONG)));
rv = pFunctionListEx->C_EX_GetVolumesInfo(aSlots[0],
                                                               //
pVolumesInfo,
                                                                    &ulVolumesInfoCount); //
if (rv != CKR_OK)
{
      printf(" -> Failed\n");
else
{
      printf(" -> OK\n");
      for (i = 0; i < (int)ulVolumesInfoCount; i++)</pre>
             printf("\nPrinting volume %1.2d info:\n", (int)i+1);
          printf(" Flags:
                                   0x%8.8X \n", pVolumesInfo[i].flags);
                                                                                //
      }
}
```

Изменение атрибутов разделов флеш-памяти

Работа с защищенными разделами (с правами доступа только для чтения, скрытым и CD-ROM разделам) сводится к тому, что владелец раздела на время работы с разделом меняет к нему права доступа. Доступно два способа изменения атрибутов раздела: временное и постоянное. Временное изменение меняет права доступа до первого отключения устройства из USB-порта, после чего права доступа сбрасываются на прежние. Постоянное изменение атрибутов доступа действует вплоть до следующего изменения атрибутов.

Для обоих способов изменения атрибутов используется одна функция C_EX_ChangeVolumeAttributes(), в которую передается идентификатор слота с подключенным токеном, владелец раздела и его PIN-код, а также новые права доступа к разделу и флаг временности /постоянности изменения.

Изменение атрибутов разделов флеш-памяти Рутокен ЭЦП Flash

```
printf("\nChanging volume attributes");
rv = pFunctionListEx->C_EX_ChangeVolumeAttributes(aSlots[0],
                                                                 //
CKU_SO,
                         // PIN-
SO_PIN,
                                                                                         sizeof
(SO_PIN), // PIN-
           //
VolumeRO,
ACCESS_MODE_RW, //
CK_TRUE); // CK_TRUE - , CK_FALSE -
if (rv != CKR_OK)
      printf(" -> Failed\n");
else
     printf(" -> OK\n");
```